

## WOTLK 3.3.5 - Bug #243

### ICC Buff von temporären Pets

12/08/2021 10:14 AM - Steenstow

<b>Status:</b>	Live	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Immediate		
<b>Assignee:</b>			
<b>Category:</b>	Raid - ICC		
<b>Target version:</b>			
<b>Description</b>			
Hallo,			
Der ICC Buff Höllschreis Kriegshymne/Wrynn's Stärke zählt aktuell nur bei permanenten Pets. Da dieser Buff aber ein % Flat DMG Boost auf jeglichen Schaden darstellen soll, müssen auch temporäre Pets wie Ghularmee, Gargoyle, temporärer Ghul (FDK; BDK), Tanzende Runenwaffe, Schattengeist, Feuerelementar usw. gebufft werden.			
Ich habe dies bisher nur beim DK getestet, Gargoyole und Ghularmee bekommen diesen auf jedenfall nicht.			
Von einem anderen Server gibt es dazu ein altes Bugticket, in welchem dies schon belegt ist. In Post <a href="#">#10</a> das letzte Bild sieht man auch schön das am Ende die Ghularmee vom Buff betroffen ist. <a href="https://redmine.rising-gods.de/issues/18580">https://redmine.rising-gods.de/issues/18580</a>			

#### History

##### #1 - 12/24/2021 07:39 PM - EnZz

Hallo Steenstow,

Danke für die Meldung!

Der Ghul und die Armee bekommen nun die 10% AP Aura, die 20% Meelehaste und den ICC % Buff ab.

Gargoyle, Tanzende Runenwaffe, Feuerelementar, Erdelementar, Wildgeister, Wasserelementar, Treants, Schattengeist usw. skalieren vom Spieler aus d.h.

wenn der Spieler diese Buffs hat werden diese auf diese temporären Pets übertragen.

Wurde mehrfach gecheckt.

Grüße

EnZ

##### #2 - 12/29/2021 01:42 AM - Wotex

- Status changed from Neu to Live

#### Files

gargoyle.PNG	1.69 MB	12/08/2021	Steenstow
Ghul.PNG	2.1 MB	12/08/2021	Steenstow
ghularmee.PNG	2.32 MB	12/08/2021	Steenstow